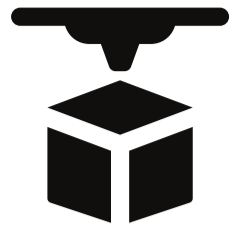
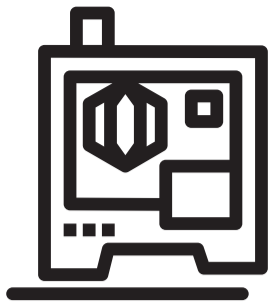


IMPRESSION 3D



À utiliser individuellement ou en groupe (en choisissant chacun-e une couleur et en coloriant une partie de la case)
 Tout le monde a un parcours différent et peut interpréter librement chaque objectif.
 Utilise cette fiche pour t'encourager à apprendre et à tester de nouvelles choses. Tu n'est pas obligé-e de tout compléter.

CONFIRMÉ·E·S

DÉBUTANT·E·S

Choisis ton objectif	Ajoute une compétence	Choisis ton objectif	Ajoute une compétence
Ajoute une compétence	Contrôler l'imprimante sans fil (wi-fi) <i>Octoprint, Astroprint ou fonctions natives</i>	Construire votre imprimante 3D	Enseigner, préparer un cours sur l'impression ou sur la modélisation 3D
Essayer de recuire une pièce imprimée pour la rendre plus résistante	Utiliser une imprimante d'un type spécial <i>ex. chocolat, argile, pâte à crêpe...</i>	Créer un Instructable, un Hackaday ou Hackster.io sur un projet	Installer une buse d'extrusion plus petite ou plus large que le format standard
Essayer un logiciel de tranchage (slicer) différent	Recycler du filament ou des impressions ratées d'une façon originale	Utiliser une imprimante multi-matériaux	Imprimer une (très) grande pièce
Visiter le makerspace local	Se faire scanner et imprimer un modèle de vous-même	Poncer et peindre un objet imprimé	Imprimer avec du Nylon ou de l'ASA
Insérer à chaud des inserts filetés dans une pièce imprimée	Imprimer un moule pour un projet de coulage, d'injection ou de fonderie	Design itératif: ré-imprimer un objet après avoir amélioré le modèle	Modéliser un objet et le publier sous une licence Open Source
Imprimer un accessoire de costume (cosplay)	Utiliser un matériau soluble comme le PVA	Imprimer avec un matériau flexible comme du TPU	Imprimer un objet pour faire du bruit, ou de la musique
Faites votre propre mélange de résine	Intégrer de l'électronique, des aimants ou autre à votre objet	Obtenir un ratage spectaculaire, avec plein de spaghettis	Rétro-concevoir un objet dans un logiciel CAO <i>(ex. Fusion 360, FreeCAD, Solidworks ou autres)</i>
Imprimer un outil	Faire un tirage à chaud - à froid pour déboucher la buse	Modéliser et fabriquer un objet qui résout un problème	Partager un remix d'un modèle 3D
Imprimer une chose fonctionnelle	Utiliser le mode vase (ou spirale) pour imprimer	Rater une impression puis la réussir, identifier et résoudre le problème	Modifier un modèle existant avant d'imprimer
Préparer et gérer une impression en résine, son nettoyage et sa cuisson	Calibrer une imprimante résine (SLA)	Imprimer quelque chose qui bouge <i>(ex hand spinner)</i>	Utiliser les supports arborescents pour imprimer
Imprimer et Assembler un objet composé de plusieurs pièces	Utiliser une imprimante résine pour la première fois	Imprimer un lot de pièces	Changer une buse pour la première fois
Imprimer un cadeau	Imprimer un accessoire de rangement	Lancer une première impression	Identifier et résoudre un mauvais paramétrage
			Imprimer un modèle articulé ou un 'print in place'
			Imprimer un objet pédagogique
			Imprimer avec du PLA
			Apprendre à régler le niveau du plateau manuellement

1 tuile = 1 point

Score

Prénom: _____

